

Egyéb ötletek



7.1 Varjúfogó

A *Szóló szőlő* című tanegységben (02-1/2.) részletesen ismertetett Lipem-lopom játékot **Páskándi Géza: Varjúcsőr** című versével (vagy egy részletével) is játszhatjuk (elérhető a reftantar.hu-n, a szöveggyűjtemény aloldalán). A ritmikus szöveg párbeszédes játékmondókának is kiválóan alkalmas. A fogójáték a vers szereposztásának megfelelően így alakítható:

Az öreg csősz és három őr segítőtje vigyáz a szőlőre. Középen, kis csoportban helyezkednek el. A varjak kívülről érkeznek, a mondóka első szakaszát mondogatják csúfondárosan. A csősz és az őrök középen, morogva mondják válaszként a középső szakaszt. Majd kergetni kezdik a varjakat, akit elfogtak, az kiáll. A négy legügyesebb varjú, akit nem tudtak elfogni, mondja el a harmadik szakaszt (vagyis az ismétlődő első szakaszt). Majd szerepváltás következik: a négy ügyes varjúból lesz az öreg csősz és három őr.

7. tanegység

MIT AKARUNK ELÉRNI?

Szöveg- és játékélmény összekapcsolása, együttes átélése.

MIT FOGUNK CSINÁLNI?

Versolvasás, verstanulás
Fogójáték felelgető mondókával

MIRE VAN SZÜKSÉGÜNK EHHEZ A FELADATHOZ?

Internet, projektor,
hangfal
A vers elérhető
a reftantar.hu-n,
a szöveggyűjtemény
aloldalán.

JEGYZETEIM

