



13. Országos Multimédiás Bibliaismereti és Komplex Tanulmányi Verseny

JÁTÉKMENET

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

Tanulmányi verseny szervezői: A verseny főszervezője a szentesi Kiss Bálint Református Általános Iskola, kinek szakmai munkáját az idei évben a Református Tananyagfejlesztő Csoport is támogatja.

Tanulmányi verseny témája: 2021/2022-es tanévben megrendezésre kerülő verseny központi témája a víz. A kidolgozott feladatok ehhez kapcsolódó bibliai történetekre és más, a szervezők által megjelölt tartalmakra épülnek.

Résztevők köre: A versenyen a református oktatási intézmények 3-8. évfolyamos diákjai vehetnek részt, akik három külön korcsoportban mérhetik össze tudásukat:

- 3-4. évfolyamon - 3 fős csapatokban
- 5-6. évfolyamon - 2 fős csapatokban
- 7-8. évfolyamon - 2 fős csapatokban

A 3-4. évfolyam esetén a csapatok legalább egy-egy tagjának 3. évfolyamosnak kell lennie.

Fontos: Egy intézményből korcsoportonként több csapatot is nevezhetnek a versenyre, azonban egy játékos csak egyetlen csapatnak lehet a tagja!

Tanulmányi verseny időpontja és szakaszai: A verseny három szakaszból áll, amelyből az első kettő online, az utolsó döntő forduló pedig személyes részvételt igényel:

1. online – 2022. március 28. – április 4.
2. online – 2022. április 11. – április 20.
3. Szentes (személyes jelenlét) – 2022. május 6.

Nevezési határidő: Mivel a verseny online fordulóval kezdődik, melynek feladatai a forduló során bármikor elérhetőek és teljesíthetőek, nevezni a forduló utolsó napjáig (április 4. 23:55-ig) lehet. A nevezés azonban összetett feladat, így érdemes azt mielőbb elvégezni.

Részvételi díj: nincsen

NEVEZÉS

Csapatok nevezésének előkészítése

A csapatokat a tanárok a Tudás fáji versenymoduljában tudják benevezni a versenyre. Ehhez azonban az alábbi előfeltételeknek kell teljesülniük:

1. Mind a nevezést végző tanároknak, mind a csapatok tagjainak a Tudás fáji regisztrált felhasználóinak kell lennie. ([Az ide kattintva elérhető videó segíthet a regisztráció végrehajtásában.](#))
2. A nevezést végző tanárnak, valamint a nevezni kívánt csapat tagjainak kapcsolódni kell egymáshoz a Tudás fáji rendszerén belül. ([Ennek technikai részleteiről ide kattintva tájékozódhat.](#))
3. Végül a csapatok nevezését megelőzően a nevező tanárnak a tagoktól össze kell gyűjtenie a versenyen való részvételhez szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozatot és meg kell őriznie azt. ([A nyilatkozatot ide kattintva tudja elérni.](#))

Csapatok létrehozása és nevezése

A csapatok létrehozásához a nevezést végző tanárnak a Tudás fáji versenymoduljában ki kell választania a megfelelő versenykiírást, és meg kell adnia a csapat rögzítéséhez nélkülözhetetlen legfontosabb adatokat, azaz:

- a csapat nevét,
- az intézmény nevét,
- és a csapattagokat - a Tudás fáji rendszerében rögzített név és e-mail cím alapján.

A csapattagokat egy legördülő, és szűrhető listából lehet majd kiválasztani. Ebben a listában azon diákok szerepelnek, akik korábban elfogadták a nevezést végző tanár meghívóját, és összekapcsolódtak vele a Tudás fáji rendszerében.

Fontos: Az elsőként rögzített csapattag kapja a rendszerben a csapatkapitányi jogosultságokat, ami egyben nagyobb felelősséget is jelent. Épp ezért ezt mindenképp érdemes a nevezés rögzítése során figyelembe venni.

[Az ide kattintva elérhető videóban bemutatjuk a csapatok megalkotásának folyamatát.](#) A kérdéses rész a videó második felében, 1:10-től látható.

Szerepek és feladatok: A versenyben a feladatokat tekintve három szerep különíthető el:

1. tanár: A korábban leírtaknak megfelelően végzi a csapatok nevezését és menedzseli a csapat összetételét (pl.: szükség esetén végrehajtja a csapattagok cseréjét), azonban a játékban tevélegesen nem vesz részt.
2. csapattagok: A versenyben résztvevő játékosok, akik az online vetélkedő kvízeit önállóan, a tevékenységeket pedig közösen oldják meg, a döntőben pedig minden feladatot együtt teljesítenek.

3. csapatkapitány: Kiemelt csapattag, aki az online fordulók során a tevékenységek megoldásait rögzíti a rendszerben, a döntőben pedig képviseli a csapatot.

Csapattagok cseréje: A rendszer lehetővé teszi, hogy indokolt esetben (betegség, iskolaváltás stb.) a csapatok csapattagot cseréljenek. Erre lényegében a döntőt megelőző napig van lehetősége a nevezést korábban rögzítő tanárnak a Tudás fáji versenymoduljában.

Amennyiben a csere az online fordulók során történik, az eredeti csapattag korábbi tevékenységei és az értük járó pontok megmaradnak, az új játékos pedig csak a még le nem játszott kvizeket tudja megnyitni.

Csapat törlése: Amennyiben egy csapatot tévesen regisztráltak, vagy csak szeretnék azt visszaléptetni a versenytől, lehetőség van a csapat játékból való törlésére is. Ilyen esetben mindenképp vegye fel a kapcsolatot a szervezőkkel a palyazat.reftan@reformatus.hu címen.

ELŐREHALADÁS

Online fordulók

A vetélkedő első két fordulójában a résztvevőknek a Tudás fáji versenymoduljából elérhető feladatokat (kvizeket és tevékenységeket) kell megoldaniuk.

Az első forduló kvizeinek kitöltésére 2022. március 28. és április 4. között lesz lehetőség. (A kvizeket április 4-én 23:55-ig lehet elérni.)

A második fordulóba való bejutás automatikus, vagyis független a korábban elért eredményektől, valamint attól, hogy sikerült-e minden kvízt lezárni a csapattagoknak az előző fordulóban. Az új szakasz kvizeinek kitöltésére 2022. április 11. és 20. között lesz lehetősége az első forduló utolsó napjáig benevezett csapatoknak. (Az új kvizeket április 20-án 23:55-ig lehet majd elérni.)

A vetélkedő online szakaszának tevékenységeit 2022. március 28. és április 20. között (vagyis a két forduló ideje alatt) bármikor teljesíthetik. (A tevékenységet április 20-án 23:55-ig lehet lezárni.)

Az online fordulók feladattípusairól bővebben: Az online fordulók során alapvetően két típusú feladattal találkozhatnak a játékosok:

1. kvízkérdések:

- A kvizeket minden csapattagnak ki kell töltenie (a Tudás fáji saját felhasználói fiókjába belépve). Ennek oka, hogy a szervezők a csapat összpontszámának meghatározásához a kvizeknél elért eredmények összegét veszik figyelembe.
- A csapattagoknak nem kell az adott kvizeket egyszerre, egy időben kitölteniük.

- Egy-egy kvíz kitöltésére minden csapattagnak egyetlen alkalma lesz, épp ezért érdemes előre jól felkészülni.
- A kvizeknél előforduló feladatok típusai: egyszerű kvízkérdések (egy vagy több válaszlehetőséggel); igaz-hamis kérdések; sorbarendezés; párosítás; kiegészítés (behúzás); vaktérkép; “találd meg a képen” típusú feladatok.
- A kvizekről, valamint a kapcsolódó gyakorló feladatokról [ide kattintva egy rövid tájékoztató videót is láthat.](#)

2. tevékenységek:

- A tevékenységek olyan nem online részekből (is) álló feladatok, amelyek teljesítéséhez a csapattagok közös munkájára van szükség, eredménye pedig egy megjeleníthető produktum.
- A tevékenységek rögzítésére a Tudás fáji rendszerében kizárólag a csapatkapitánynak van lehetősége.
- A kvizekkel ellentétben a tevékenységeknél nincs azonnali visszajelzés. Az értékelést a szervezők külön-külön végzik el legkésőbb 2022. április 25-ig.
- A csapatok az egyes tevékenységek sikeres teljesítéséért külön pontot kapnak.

Az online fordulók eredményei: Az első fordulót követően összesítjük az április 4-éig regisztrált csapatok kvízek terén elért eredményeit. A csak tájékoztató jellegű információ célja, hogy képet adjunk a félidei eredményekről.

A második forduló eredményét - amely már nem csak a kvízek, hanem a lezárt (és a szervezők által értékelt) tevékenységekre adott pontokat is tartalmazni fogja - április 25-én tesszük közzé.

A csapatok második online fordulót követő végleges pontszáma a tagoknak a kvízek kitöltése során elért eredményeinek, valamint a tevékenységekre kapott pontoknak az összege.

Az online fordulók ismeretanyaga: A feladatok teljesítéséhez szükséges ismeretanyagokat, valamint a szervezők által megjelölt további források listáját a refantar.hu oldalán, vagy a lenti felsorolás pontjaira kattintva érheti el:

- [tartalmak 3-4. évfolyamos csapatok részére](#)
- [tartalmak 5-6. évfolyamos csapatok részére](#)
- [tartalmak 7-8. évfolyamos csapatok részére](#)

A konkrét feladatokhoz kapcsolódó információk sok esetben a Tudás fáji rendszerében is elérhetőek. Ezeket a kvízek elindítása előtt nézhetik át a résztvevők.

Technikai követelmény: Tekintve, hogy online fordulóról van szó, a kvízek nyugodt kitöltéséhez stabil internetkapcsolatra van szükség.

Döntő forduló

A döntőre 2022. május 6-án Szentesen kerül sor, melyre az első két online forduló 10-10 legjobb eredményét elért csapata kap meghívót.

Amennyiben egy csapat nem tudja vállalni a döntőn való részvételt, és ezt időben jelzi a szervezők felé, helyét a döntőbe korábban be nem jutott legeredményesebb csapatnak ajánljuk fel.

A döntő során a csapatoknak hagyományos és online feladatokat is meg kell oldaniuk. A kvíz jellegű online feladatok ez esetben is a Tudás fáji rendszerének versenymoduljából lesznek elérhetőek. (Kvizekről az online fordulóról szóló részben írtunk részletesebben.)

A döntőhöz esetlegesen kapcsolódó előzetes feladatokról, valamint a versenyt érintő további részletekről külön értesítjük a résztvevőket.

A döntő feladattípusai: A döntőben a Tudás fáji rendszerében elérhető kvíz jellegű feladatokkal, valamint hagyományos (offline) versenyfeladatokkal találkozhatnak a résztvevők.

A döntő speciális ismeretanyaga: A döntőhöz nem kapcsolódik további speciális ismeretanyag. Az online fordulónál megadott tartalmak ismerete elégséges a felkészüléshez.

DÍJAK

A szentesi döntő minden résztvevője emléklapot kap, díjazásban pedig a három korcsoport első három helyezettje részesül.

KAPCSOLAT ÉS INFORMÁCIÓK

Elérhetőségek: Ha kérdése van a versennyel kapcsolatban, az alábbi e-mail címen tudja felvenni velünk a kapcsolatot: palyazat.reftan@reformatus.hu.

További tájékoztató anyagok: A versenyhez kapcsolódóan több tájékoztató anyagot és más segédletet is készítettünk (pl.: támogató videók a regisztráció, a csapatok nevezése és az online feladatok témájában; szülői hozzájáruló nyilatkozat stb.), melyeket [a reftantar.hu oldalán érhetnek el](http://a.reftantar.hu).