

Általános bemutatás

Az ötlet címe Elveszett szavak
A fejlesztő neve Plicher Dorka

Melyik témához kapcsolódik az ötlet? A pünkösdi csoda
Milyen tantárgyhoz kapcsolódik? Hit- és erkölcstan
Melyik évfolyamra ajánljuk? 3–6. évfolyam
Milyen célt szeretnénk elérni? A történet részletesebb és pontosabb megismerése, ismételése. Memóriafejlesztés. Azonnali értékelés. Verseny típusú feladatból fakadó motiváltság.
Az ötlet rövid bemutatása Internetes kvízzjáték, azonnali értékeléssel, könnyű és izgalmas kezelőfelülettel.
Milyen eszközökre van szükség a megvalósításhoz? Internetes feladat megoldásához szükséges eszköz.

Javaslat az ötlet megvalósítására

Idő-tartam (perc)	Tevékenységek	Cél	Munkaforma/ Módszer	Tananyagok/ Eszközök	Megjegyzések Variációk
~7 perc	<p>1. A történet megismerése valamely forrásból: https://reftantar.hu/2019/11/13/tortenetek-a-bibliabol/#tizedik</p> <p>2. Feladat megoldása</p> <p>'A' link (tanári felület): https://create.kahoot.it/share/enter-kahoot-title/b693fc68-722f-48cf-aa1e-74a43c9a4089</p> <p>'B' link (tanulói felület): https://kahoot.it/?_ga=2.176288869.1519793460.1589365958-1901795158.1589365958&deviceId=a81f24d7-3895-4a70-987d-f6e1d256c8b1R&sessionId=1589396070312</p>	<p>A történet pontosabb és részletesebb megismerése.</p> <p>Ismétlő, rendszerező feladat.</p>	Egyéni munka	Internetes feladatok megoldásához szükséges eszköz	<p>A Kahoot! egy internetes kvízkészítő oldal. Nagyon praktikus, mert a feladat elvégzésében részt vevő tanulók eredményeiről ők is és a pedagógus is azonnali visszajelzést kapnak. Mivel könnyű kezelőfelülettel rendelkezik, pillanatok alatt meg lehet érteni és tanulni.</p> <p>a) A tanulók ne egyesével, hanem egyszerre oldják meg a feladatot. Így lesz izgalmas a verseny.</p> <p>b) 'A' link megnyitása → Play → Teach → Classic → felugró kód elküldése a tanulóknak</p> <p>c) A játékosok a 'B' linken tudnak belépni a játékba!</p>