**Bethlen Gábor Activity-je**

A játék a klasszikus Activity mintájára készült: a megadott fogalmakat, személyeket, helyszíneket a jeleknek megfelelően szóban körül kell írni, el kell mutogatni, vagy le kell rajzolni. A diákok húznak egy kártyát, dobókockával dobnak, a kidobott szám fogja eldönteni, hogy az adott kártyánál milyen feladatot kell elvégezniük:

1,4= beszéd; 2,5= rajz; 3,6= mutogatás

 Harmincéves háború

 Lippa

 Pénzverés

 Merkantilista gazdaságpolitika

 Bethlen Gábor

 Hajdúk

 Báthori Gábor

 Főiskola

 Dinasztikus házasság

 Erdély aranykora

 Szarvasmarha

 Méz

 Gyulafehérvár

 Tudósok

 Peregrináció

 Állami monopólium

 Brandenburgi Katalin

 Harmincéves háború

 I. Rákóczi György

 Törökök

 Nikolsburgi béke

 Besztercebánya

 Protestáns

 Művészetek