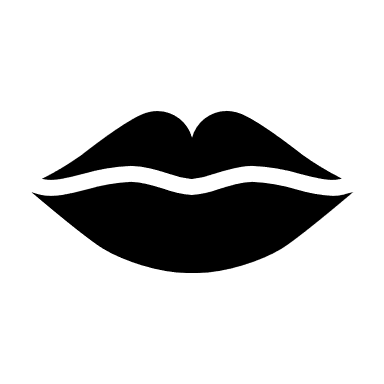
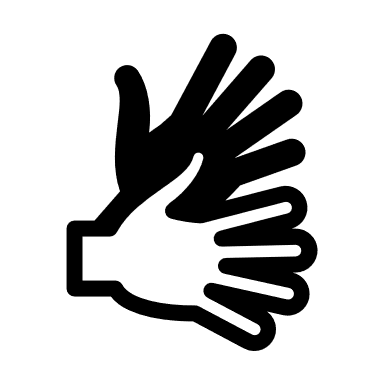
**Bethlen Gábor Activity-je**

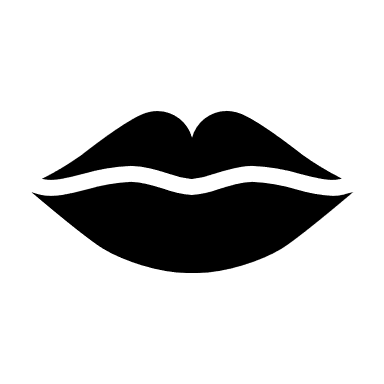
A játék a klasszikus Activity mintájára készült: a megadott fogalmakat, személyeket, helyszíneket a jeleknek megfelelően szóban körül kell írni, el kell mutogatni, vagy le kell rajzolni. A diákok húznak egy kártyát, dobókockával dobnak, a kidobott szám fogja eldönteni, hogy az adott kártyánál milyen feladatot kell elvégezniük:

1,4= beszéd; 2,5= rajz; 3,6= mutogatás

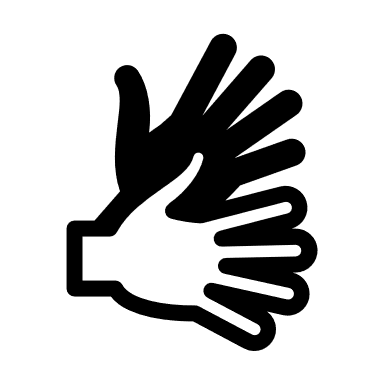
 Harmincéves háború

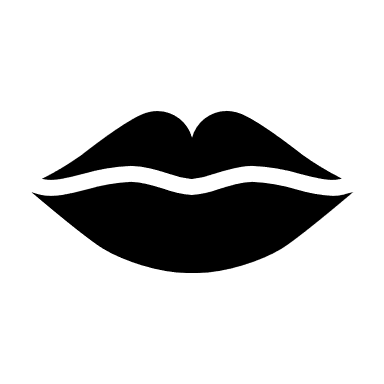
 Lippa

 Pénzverés

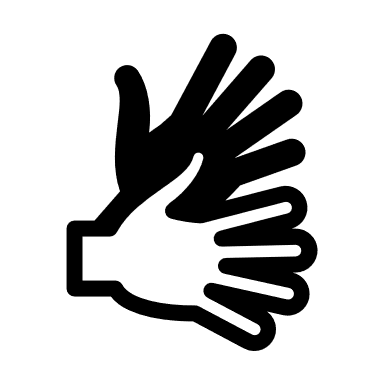
 Merkantilista gazdaságpolitika

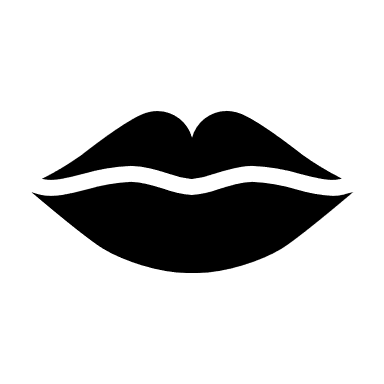
 Bethlen Gábor

 Hajdúk

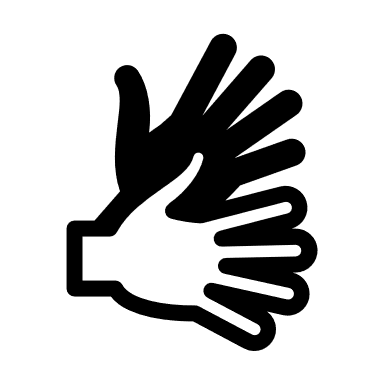
 Báthori Gábor

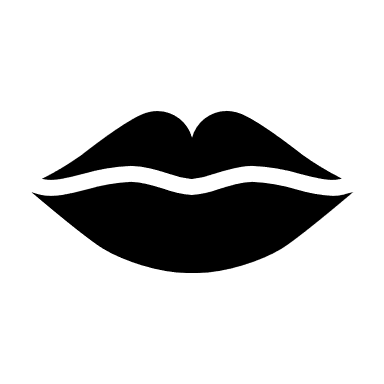
 Főiskola

 Dinasztikus házasság

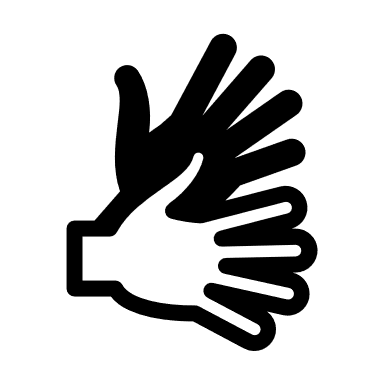
 Erdély aranykora

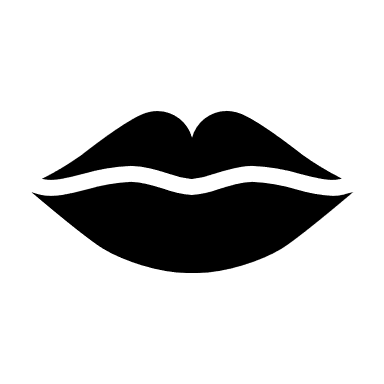
 Szarvasmarha

 Méz

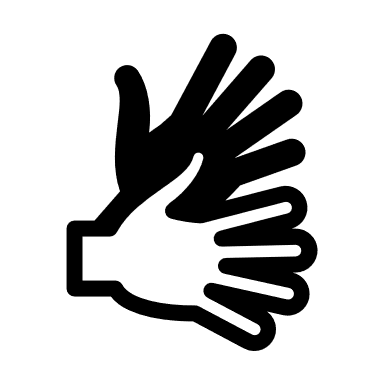
 Gyulafehérvár

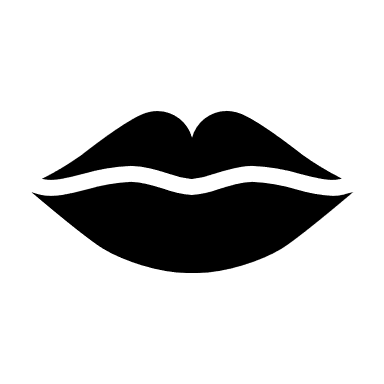
 Tudósok

 Peregrináció

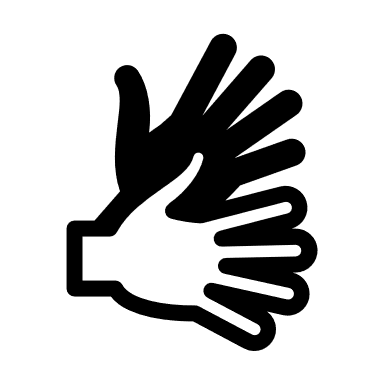
 Állami monopólium

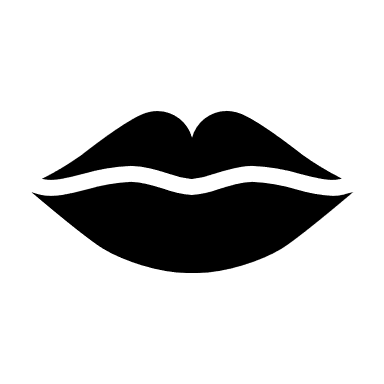
 Brandenburgi Katalin

 Harmincéves háború

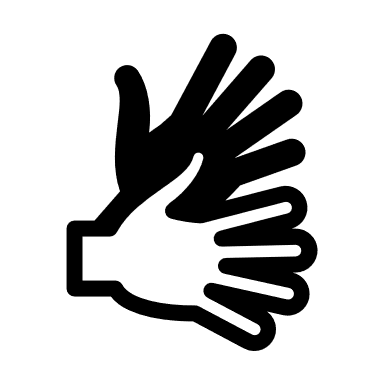
 I. Rákóczi György

 Törökök

 Nikolsburgi béke

 Besztercebánya

 Protestáns

 Művészetek