Foglakozás címe: Szórakoztató szimmetria ( Játékok )

Foglalkozás helye: Iskolai tanterem

Cél: Szimmetria felismerése, megfigyelése, tulajdonságainak használata a játékok megfigyelése, használata során.

Játékok megismerése, használata.

Megfigyelőképesség, koncentráció fejlesztése, közös élmények szerzése.

Logikus gondolkodásra, következtetésre nevelés.

Módszer: Megfigyelés, tapasztalatszerzés

Eszközök: Speed Cups; Brick and Brick; Quaridor; Qubix, Eternity; Tangram; Mágikus szimmetria; Tükörjáték 2.

Terve: - Bevezetés:

Szimmetria, szimmetrikus alakzatok ismertetése, szimmetria tulajdonságainak megfigyelése.

Játékok bemutatása.

* Játékok párban forgószínpad szerűen:

Játékok bemutatása, használata:

I. : Brick and Brick

II. : Mágikus szimmetria

III.: Tükörjáték 2.

IV.: Speed Cups másképp/ tükörkép kirakása

V. : /Szimmetrikus alakzatok kirakása Tangrammal

VI.: Quaridor

VII. : Eternity

VIII. : Qubix

* Összegzés: Tapasztalatok megbeszélése









