Játékszabályok

* Az kezdi a játékot, aki a legnagyobb számot dobja a kockával, holtverseny esetét, a holtversenyben lévők újra dobnak.
* Az óramutató járásának megfelelően egymás után következnek a játékosok.
* Mindenki kezdetben 2000 arany forintot kap.
* A kiegészítő táblázatok segítenek, hogy melyik mezőn mennyiért lehet vásárolni épületeket. Ha egy megvásárolt valaki egy telket arra kis házikót kell rakni. Ha valaki ilyen mezőre lép, a tulajdonosnak a megjelölt összeget fizetnie kell a játékosnak.
* Ha valaki börtönbe kerül, akkor onnan 6-os dobásával szabadul vagy 50 arany forint megfizetésével.
* A feltüntetett adók értéke:

pótadó: 40 arany forint

füstadó: 20 arany forint házanként

rendkívüli hadiadó: 50 arany forint

* Ha elfogyott a pénzed, akkor az ingatlanodat eladhatod valamelyik társadnak, hogy játékban tudj maradni.
* A lovardában meg lehet pihenni, ott nem kell tenned semmit.
* A szerencsekártya mezőre lépve a legfelső kártyát veheti le a játékos, utána a pakli aljára kell a kártyát visszatenni.

A szerencsekártyán lévő elnevezések:

Köpölyözés, érvágás: régi gyógymód;

Ispotály: kórház

* A játékot fél órán keresztül lehet játszani, az nyer, aki összesen a legnagyobb vagyont gyűjti össze, pénze és a megvásárolt épületek értéke alapján.

Jó játékot kívánok!